



euclidiane
DIGITAL SOLUTIONS

INTITULE DE LA FORMATION : « Les fondamentaux de l'Agilité et de Scrum – Piloter des projets à valeur ajoutée »

Cours Théorique et Pratique de 2 jours - 14h
Tarif 2026 : 1 290€ HT/personne - Tarif Groupe : sur Devis

L'agilité propose une nouvelle manière de conduire les projets, fondée sur la création de valeur, la collaboration, l'adaptation et l'amélioration continue. Cette formation permet d'acquérir une compréhension claire et opérationnelle des principes agiles et du cadre Scrum

INTRODUCTION

Cette formation permet de comprendre les fondements de l'agilité, ses principes, ses rôles, ses rituels et ses outils, afin de mieux piloter des projets dans des environnements complexes et évolutifs

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Cette formation permet de :

- Comprendre les origines et principes de l'agilité
- Différencier approche prédictive et approche agile
- Maîtriser les bases du cadre Scrum
- Savoir exprimer et prioriser les besoins
- Piloter un sprint
- Utiliser le management visuel
- Découvrir les principes de l'agilité à l'échelle

COMPETENCES VISÉES

À l'issue de la formation, les participants seront capables de :

1. Expliquer les valeurs et principes de l'agilité
2. Identifier les rôles Scrum et leurs responsabilités
3. Utiliser les artefacts Scrum
4. Participer aux événements Scrum
5. Rédiger et structurer des user stories
6. Prioriser un backlog par la valeur
7. Suivre un sprint avec des indicateurs
8. Comprendre les enjeux de l'agilité à l'échelle

LE PROGRAMME

Dernière mise à jour : 01/2026

1) Origines et principes de l'agilité – 2H

- Origines des méthodes agiles
- Démarche itérative, incrémentale et collaborative
- Manifeste Agile : valeurs et principes
- Notion de création de valeur
- Avantages et limites de l'agilité

Exercice : Comparaison agile vs prédictif

2) Approche prédictive vs approche agile – 2H

- Logique planifiée vs logique adaptative
- Pilotage par le plan vs pilotage par la valeur
- ROI précoce vs ROI tardif

PARTICIPANTS

Toute personne impliquée dans des projets : chefs de projet, managers, équipes, PMO, responsables produit

PRÉREQUIS

Aucun prérequis

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Le formateur est un praticien de l'agilité et de Scrum, disposant d'une expérience terrain en gestion de projets agiles

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, exercices pratiques, restitutions, mise en situation.
Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises

VALIDATION

Une attestation de réalisation de l'action de formation est délivrée à l'issue de la formation

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Par visioconférence. La formation est produite à 100% en distanciel et nous proposons un entretien pour valider le Protocole Individuel de Formation (PIF)

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : outils de vidéo conférence (Zoom, Teams etc.), et plateforme pédagogique

Ressources : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas, ateliers collaboratifs, management visuel, quiz interactifs

- À l'issue de chaque stage ou séminaire, EUCLIDIANE fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques

- Une feuille d'émargement (électronique ou papier) par demi-journée de présence est fournie en fin de session ainsi qu'une attestation de fin de formation lorsque la totalité des sessions

MODALITÉS ET DÉLAIS D'INSCRIPTION :

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation

LIEU

Formation en distanciel sur Teams ou en présentiel sur commande

CAPACITÉ D'ACCUEIL

Entre 4 et 10 apprenants

ACCESIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

Nos formations sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.
Pour toute situation spécifique :
reservation-inscription@euclidiane.com

- Contextes d'application

Exercice : Analyse de cas.

3) Le cadre Scrum – 2H

- Rôles Scrum : Product Owner, Scrum Master, Développeurs
- Responsabilités de chaque rôle
- Fonctionnement de l'équipe Scrum

Exercice : Association rôles / missions

4) Les artefacts Scrum – 2H

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Incrément
- Engagements associés : Product Goal, Sprint Goal, Definition of Done

Exercice : Compléter les définitions des artefacts

5) Les événements Scrum – 2H

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Rétrospective
- Backlog Refinement

Exercice : Définition des objectifs de chaque événement

6) Exprimer et structurer les besoins – 2H

- Sources de besoins
- EPIC, User Story, tâche
- Personas
- Format User Story
- Critères INVEST et critères d'acceptation

Exercice : Rédaction de user stories et critères d'acceptation

7) Prioriser et planifier – 2H

- Pilotage par la valeur
- Métriques de valeur et d'effort
- Méthode MoSCoW
- Planning Poker et estimation
- Construction du plan produit

Exercice : Priorisation d'un backlog

8) Piloter un sprint – 2H

- Capacité et vitesse
- Sprint Backlog
- Kanban et management visuel
- Burndown chart
- Suivi quotidien

Exercice : Simulation de sprint et daily meeting

9) Revue et amélioration continue – 1H

- Revue de sprint
- Rétrospective
- Formats Start / Stop / Continue, DAKI

Exercice : Rétrospective simulée

10) Agilité à l'échelle – 1H

- Enjeux du passage à l'échelle
- Principes du Scaling Manifesto
- SAFe, LeSS
- Synchronisation des équipes
- Gestion des dépendances

Exercice : Réflexion en sous-groupes

Contact : reservation-inscription@euclidiane.com Téléphone : (+33) 09 52 21 53 60

LES DATES

CLASSE À DISTANCE

2026 : Voir les dates mise à jour sur le site